

CONCORSO SCUOLE TIZIANO TERZANI 2023

SCHEDA IDENTIFICATIVA

Titolo dell'elaborato	Magico OOOHH!	
Sezione del Concorso	Sezione C3	Tipologia dell'elaborato Vignette/Fumetto
Nome dell'Istituto	ISIS "R.D'ARONCO" di Gemona del Friuli	
Indirizzo dell'Istituto	Via Battiferro 7 33013 Gemona del Friuli (UD)	
Indirizzo e-mail dell'Istituto	udis006007@istruzione.it	
Dirigente scolastico	NICOLÒ BASILE	
Cognome e nome docente/i referente/i o del singolo partecipante (solo Università)	Docente PAULUZZO GUERRA MICHELA	
Indirizzo e-mail docente/i referente/i o del singolo partecipante (solo Università)	michela.pauluzzoguerra@daronco.edu.it	
Cellulare docente/i referente/i o del singolo partecipante (solo Università)		
Nome e cognome di tutti gli studenti che hanno partecipato alla realizzazione del progetto (Elaborazione testi)	DELL'ASINO Angelica (Illustrazioni) - FOSCA Marianna	
Classe/i e sezione/i	CLASSE 5 A Servizi Sociali e 5 A Moda	
Breve descrizione del progetto (massimo 500 battute)	<p>Nell'esatto momento in cui mettiamo piede su questa terra noi nasciamo come esseri curiosi, che devono imparare per sopravvivere; non ci è mai stata imposta, la curiosità è innata, ci spinge ad andare avanti, mettendo sempre in discussione noi e ciò che ci sta intorno. Per imparare bisogna essere desiderosi di apprendere come un bambino che ha appena aperto gli occhi e vuole capire come funziona il mondo. Bisognerebbe guardare il mondo con gli occhi di un bambino interessato a ciò che lo circonda, per tutta la vita; invece, quando cresciamo tendiamo a diventare adulti così indaffarati da preferire l'indifferenza alla conoscenza, ignorando per pigrizia, precludendoci la possibilità di essere cittadini attivi tutti i giorni. La società attuale purtroppo rende sempre più semplice l'isolamento delle persone, attraverso un abuso dei dispositivi tecnologici che porta gli individui a sviluppare tante conoscenze virtuali ma poche relazioni reali e sane. L'apatia, l'indifferenza e l'ignoranza nascono da questo. Se solo ci dedicassimo a coltivare le nostre curiosità un po' più spesso, ci renderemmo davvero conto che la conoscenza è un fatto naturale prima che culturale e che spesso coincide con la libertà, la scoperta, il divertimento, il gioco, le relazioni. I bambini ce lo ricordano e insegnano sempre e quando fanno il loro magico OOOHH! andrebbero semplicemente ascoltati.</p>	

Programma utilizzato: Procreate - Dispositivo utilizzato: i Pad Nona generazione

Breve Nota della Docente Referente:

Progetto realizzato a quattro mani, in modo cooperativo e solidale, mettendo a frutto competenze disciplinari e professionali di due Corsi di Studio (Servizi per la Sanità e l'Assistenza Sociale; Moda Made in Italy). Le due Allieve appartengono ad una quinta Classe articolata che sperimenta effettivamente e quotidianamente nella prassi scolastica questa modalità di lavoro.

Le immagini essenziali e poetiche di Angelica (grafica digitale) e i testi diretti e polisemici di Marianna hanno trovato l'accordo perfetto per comunicare in modo semplice e incisivo un messaggio/invito a riflettere sull'urgenza di riscoprire il mondo attorno a noi, a non chiuderci nell'isolamento, nella solitudine, a non accontentarci della finta compagnia della tecnologia perché privandoci di relazioni ci priviamo di conoscenza e spegniamo la curiosità innata che è in ognuno di noi.